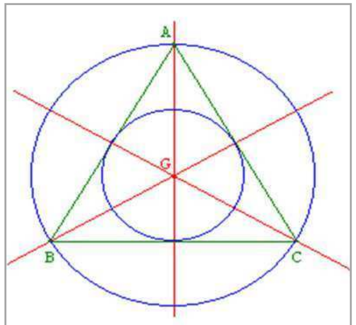
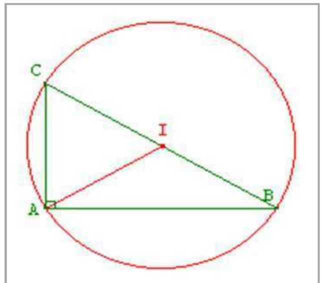
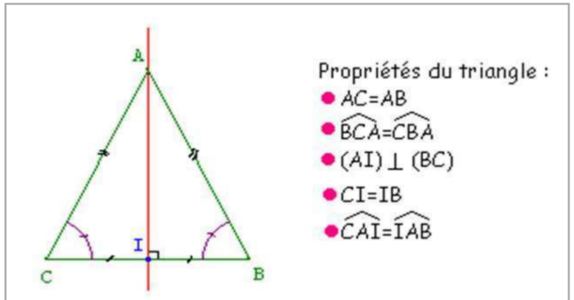


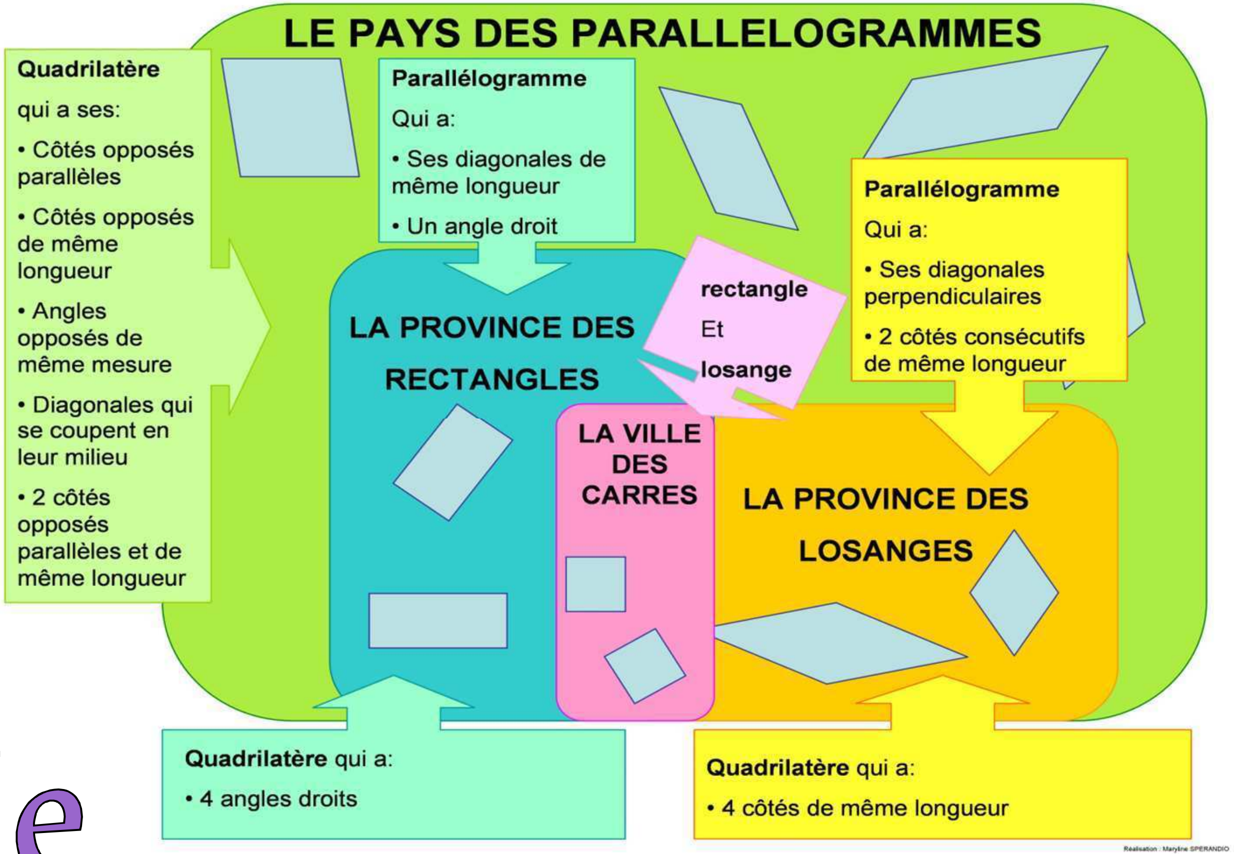
Un triangle équilatéral



Un triangle rectangle

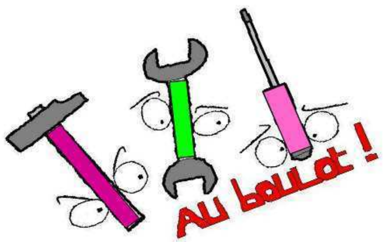


Un triangle isocèle



Géométrie

Eléments Usuels



ELEMENTS DE GEOMETRIE, NOTATIONS ET DEFINITIONS

Géométrie plane : géométrie dans le plan.
Plan : surface infinie, symbolisée par la feuille de papier (limitée à ses bords).

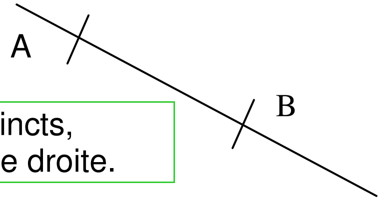
Point Lieu (ni longueur ni épaisseur), nommé par une majuscule, représenté par une croix ou une intersection de droites.

Exemple :
x A
x B
x C

On utilise : × Mais pas : ● ■

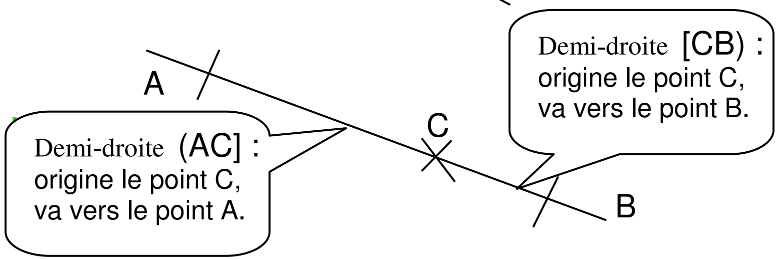
Points alignés : *Des points sont alignés s'ils sont sur une même droite.*

Droite (AB) Infinité de points alignés. On en trace une partie à la règle. Elle est illimitée, on peut prolonger son dessin si nécessaire.



Par deux points distincts, il ne passe qu'une seule droite.

Demi-droites (AC] et [CB)



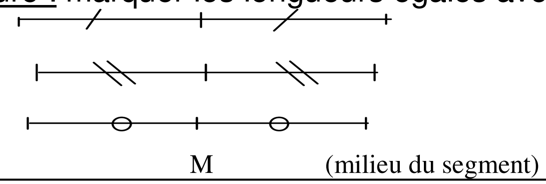
Segment [AB] Partie de la droite (AB) formée de tous les points situés entre A et B ([AB] et [BA] => même segment).

Extrémités : *A et B*

Distance AB Distance entre les points A et B

Segment : constitué d'une infinité de points et mesurable à la règle
Droite et demi-droite : infinies => n'ont pas de longueur

Coder la figure : marquer les longueurs égales avec des signes



!!! Le milieu est un point. La moitié est un nombre (la moitié de la longueur). !!!

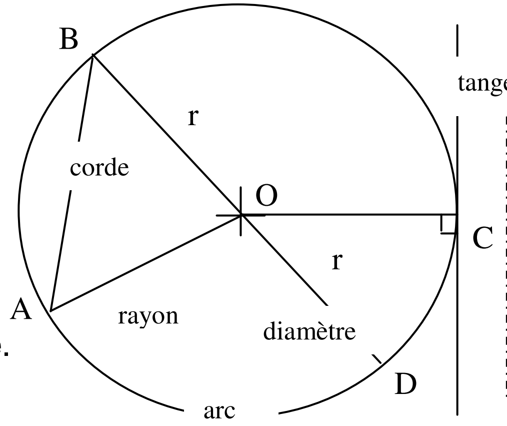
Symbole ∈ : signifie 'appartient à' *Ex* : C ∈ (AB)

Symbole ∉ : signifie 'n'appartient pas à'

Polygone Figure plane fermée dont les côtés sont des segments.

Cercle Tous les points situés à la même distance du centre.

M appartient au cercle de centre O et de rayon r <=> OM = r.



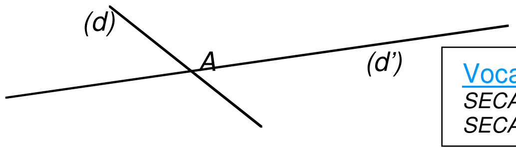
[AB] est une corde.
[OA] est un rayon.
[BD] est un diamètre.
$\overset{\frown}{AD}$ est un arc.

Tangente
Droite ayant un unique point commun avec le cercle. Elle est perpendiculaire au rayon en ce point.

DROITES

Définitions

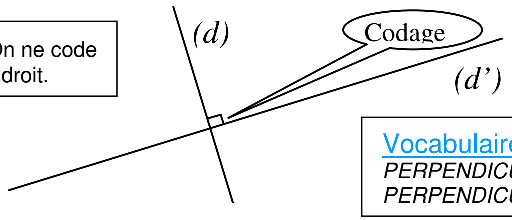
Droites sécantes : Droites qui ont un seul point commun, le point d'intersection.



Vocabulaire
SECANTE vient du verbe latin SECARE qui signifie COUPER.

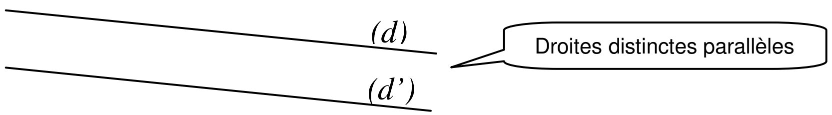
Droites perpendiculaires :
Droites qui se coupent en formant quatre angles droits (90°). On note (d) ⊥ (d')

Remarque : On ne code qu'un seul angle droit.



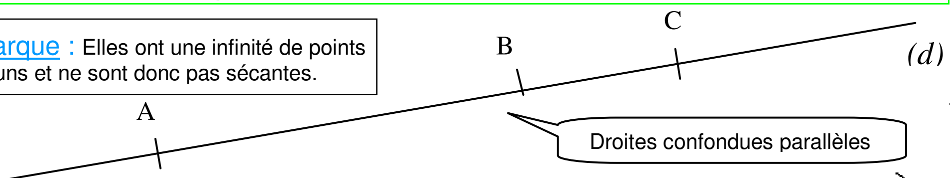
Vocabulaire
PERPENDICULAIRE vient du latin PERPENDICULUM qui signifie FIL A PLOMB.

Droites parallèles :
Droites qui ne sont pas sécantes. (même en les prolongeant). On note (d) // (d').



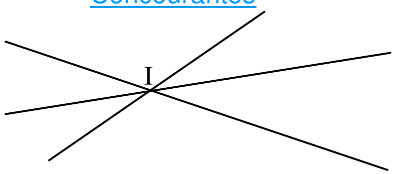
Droites confondues parallèles : Droites qui se superposent.

Remarque : Elles ont une infinité de points communs et ne sont donc pas sécantes.

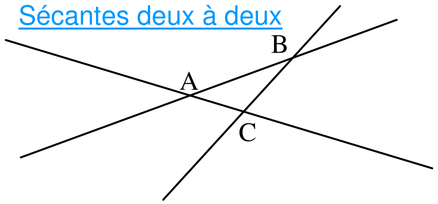


Position de droites sécantes

Concourantes



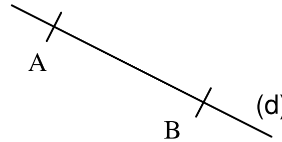
Sécantes deux à deux



Propriétés

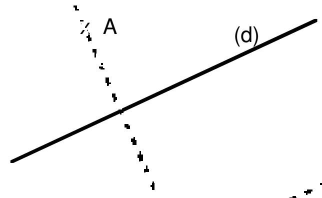
Deux points

Propriété : Droite passant par deux points
Par deux points distincts A et B,
il ne passe qu'une seule droite : (AB) ou (BA).

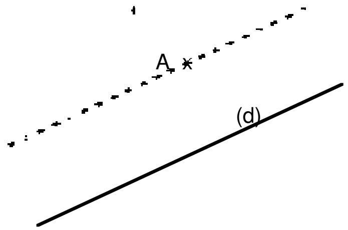


Droites et Points

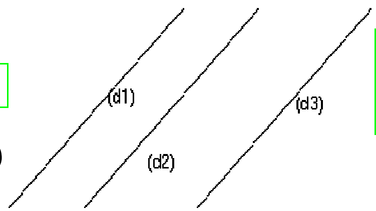
Propriété : Droite perpendiculaire passant par un point
Par un point donné, on ne peut tracer qu'une seule perpendiculaire à une droite donnée.



Propriété : Droite parallèle passant par un point
Par un point donné, on ne peut tracer qu'une seule parallèle à une droite donnée.

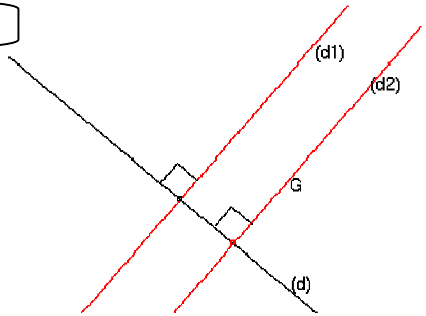


Droites perpendiculaires et parallèles



Si (d1)//(d2) et (d2)//(d3) alors (d1)//(d3)

Propriété : Parallèles
Si deux droites sont parallèles entre elles, alors toute droite parallèle à l'une est parallèle à l'autre.



Si (d1)//(d2) et (d)⊥(d1) alors (d)⊥(d2)

Propriété : Parallèles et perpendiculaires
Si deux droites sont parallèles entre elles, alors toute perpendiculaire à l'une est perpendiculaire à l'autre.

Si (d1)⊥(d) et (d2)⊥(d) alors (d1)//(d2)

Propriété réciproque
Si deux droites sont perpendiculaires à une troisième, alors elles sont parallèles entre elles.

PRINCIPE DE LA DEMONSTRATION

Je sais que…

DONNEES

de l'énoncé
ou
conclusions précédentes

…ce que je sais pour la question…

Or…

OUTIL

Définition
Propriété
Théorème
Réciproque

…ce que j'ai appris dans mon cours…

Donc…

CONCLUSION

que je pourrai utiliser
ensuite comme donnée
si besoin

…ce que je dois prouver…

POLYGONES

Nature des polygones

Le nombre de sommets (ou de côtés, ou d'angles) indique la nature du polygone.

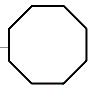
Nombre de sommets	Nature du polygone
3	Triangle
4	Quadrilatère
5	Pentagone
6	Hexagone
7	Heptagone
8	Octogone
9	Ennéagone ou Nonagone
10	Décagone
12	Dodécagone

Notation

Les polygones ont un nom : il est donné par la lecture des sommets en suivant les côtés.
On peut commencer par n'importe lequel des sommets,
et tourner dans l'un ou l'autre sens autour de la figure.
Ex : ABCD ou BCDA ou DABC ou DCBA …etc...

Vocabulaire

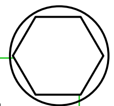
Deux côtés consécutifs d'un polygone sont deux côtés qui ont un sommet en commun.
Deux sommets consécutifs d'un polygone sont deux extrémités d'un côté.
Une diagonale dans un polygone est un segment dont les extrémités sont deux sommets qui ne sont pas consécutifs.



Polygone régulier

Un polygone régulier est un polygone dont tous les côtés ont la même longueur, et tous les angles la même mesure.

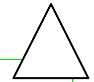
Ex: Triangle équilatéral, Carré …etc…
!!! Le rectangle et le losange ne sont pas des polygones réguliers. !!!



Cercle circonscrit

Il existe un cercle passant par tous les sommets d'un polygone régulier, c'est le cerce circonscrit. Son centre est le centre du polygone régulier.

Quelques polygones particuliers…

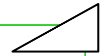


Triangle équilatéral

Un triangle équilatéral est un triangle dont les trois côtés ont la même longueur.

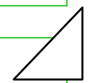
Triangle isocèle

Un triangle isocèle est un triangle qui possède deux côtés de même longueur.
Son autre côté s'appelle la base, et le sommet opposé sommet principal.



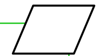
Triangle rectangle

Un triangle rectangle est un triangle qui a un angle droit. Le côté opposé s'appelle l'hypoténuse.



Triangle rectangle isocèle

Un triangle rectangle isocèle est un triangle rectangle et isocèle,
donc un triangle qui a un angle droit et deux côtés de même longueur.

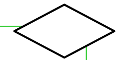


Parallélogramme

Un parallélogramme est un quadrilatère dont les côtés opposés sont parallèles.

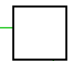
Rectangle

Un rectangle est un quadrilatère qui a quatre angles droits.



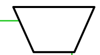
Losange

Un losange est un quadrilatère dont les quatre côtés ont la même longueur.



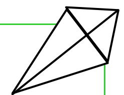
Carré

Un carré est un quadrilatère qui a quatre côtés de même longueur et quatre angles droits.



Trapèze

Un trapèze est un quadrilatère
possédant deux côtés parallèles, les bases.

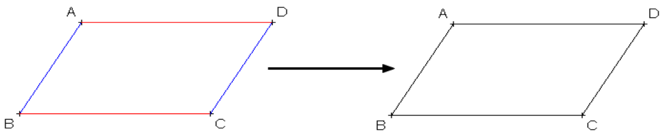


Cerf-volant

Un cerf-volant est un quadrilatère
ayant deux paires de côtés consécutifs de même longueur.

PARALLELOGRAMMES

Parallélogrammes



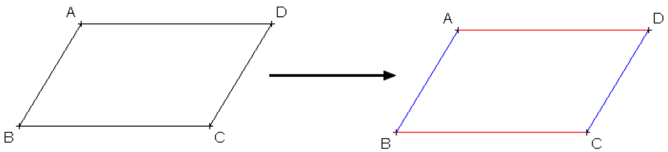
Les côtés opposés sont parallèles deux à deux

donc par définition ABCD est un parallélogramme

DEFINITION

Un parallélogramme ABCD est un quadrilatère dont les côtés opposés sont parallèles :
(AB) // (DC) et (AD) // (BC)

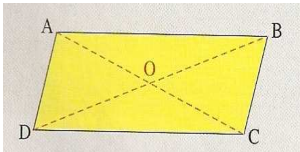
Propriétés des parallélogrammes



ABCD est un parallélogramme

donc par définition les côtés opposés sont parallèles deux à deux

PROPRIETES



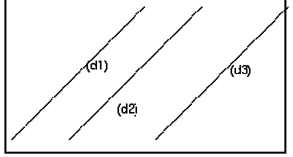
Si ABCD est un parallélogramme, alors :

- *ses côtés opposés sont parallèles.*
  (AB) // (DC) et (AD) // (BC)
- *ses côtés opposes sont égaux.*
  AB = DC et AD = BC
- *ses diagonales se coupent en leur milieu.*
  [AC] et [BD] se coupent en O.
- *ses angles opposés sont égaux et deux angles consécutifs sont supplémentaires.*
  $\widehat{A} = \widehat{C}$, $\widehat{B} = \widehat{D}$ et $\widehat{A} + \widehat{B} = 180°$

RAPPEL

On utilise souvent :

Si (d1)//(d2)
et (d3)//(d1)
alors (d3)//(d2)

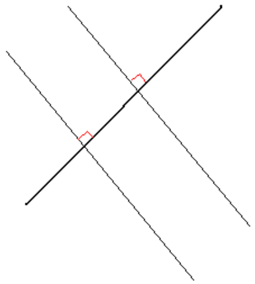


RAPPEL

On utilise souvent :

Si (d1)⊥(d)
et (d2)⊥(d)
alors (d1)//(d2)

Si (d1)//(d2)
et (d)⊥(d1)
alors (d)⊥(d2)

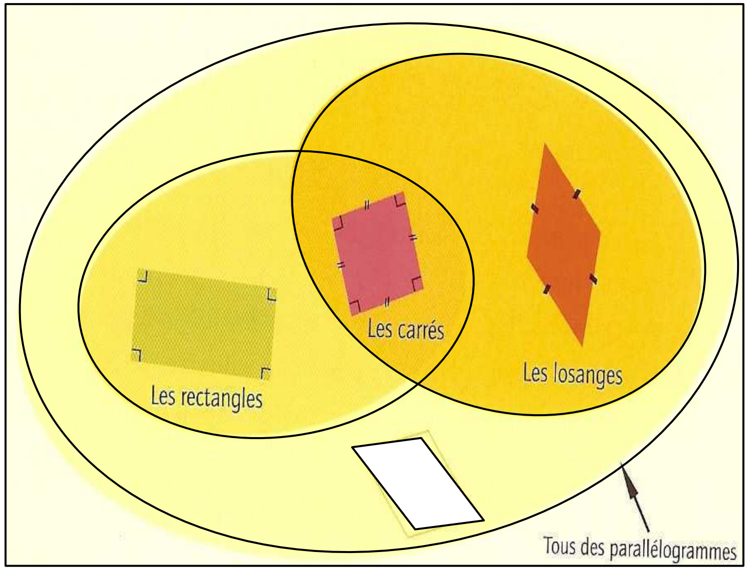


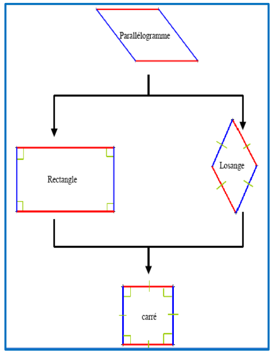
Rappel

Un carré est un rectangle et un losange.

Familles de parallélogrammes

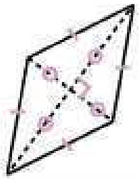
(Quadrilatères ayant les côtés parallèles et égaux deux à deux)

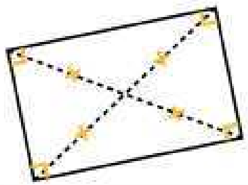




Propriétés des parallélogrammes particuliers

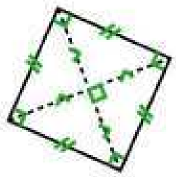
Si un quadrilatère est un losange, alors :
- ses côtés sont de la même longueur
- ses diagonales se coupent en leur milieu et sont perpendiculaires.





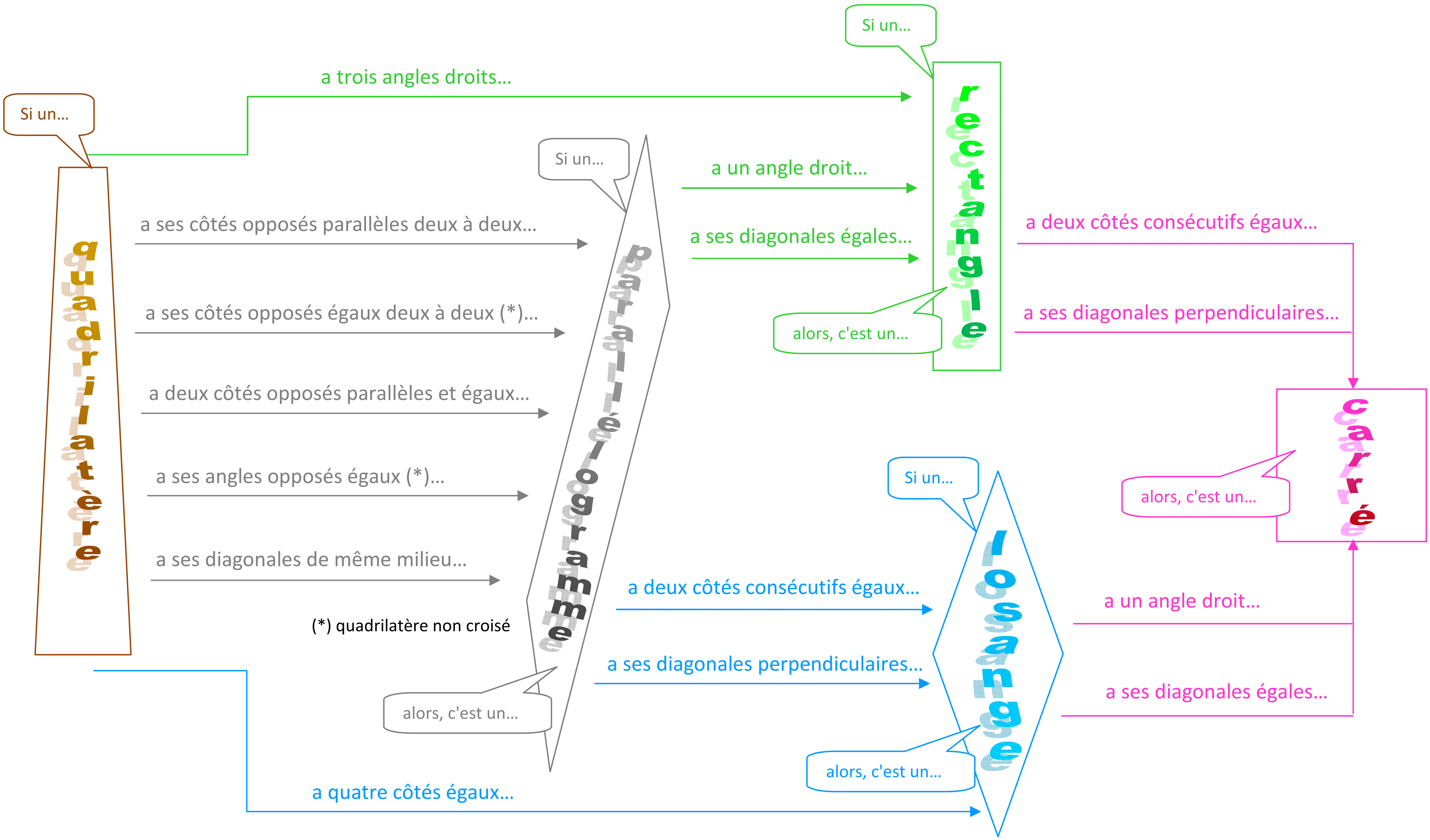
Si un quadrilatère est un rectangle, alors :
- ses côtés consécutifs sont perpendiculaires
- ses diagonales se coupent en leur milieu et sont de la même longueur.

Si un quadrilatère est un carré, alors :
- ses côtés consécutifs sont perpendiculaires et de même longueur
- ses diagonales se coupent en leur milieu, sont perpendiculaires et de même longueur.



PARALLELOGRAMMES

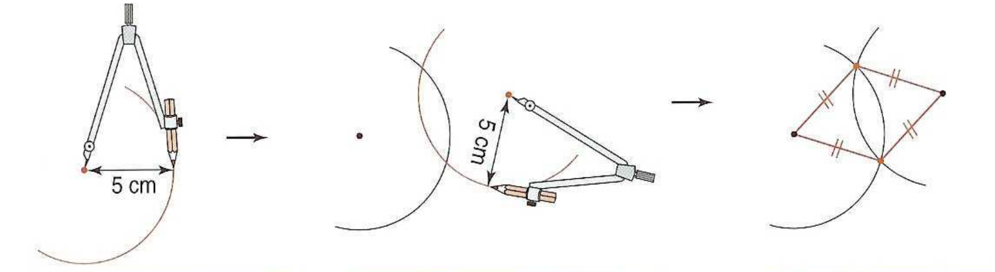
Récapitulatif des propriétés : Comment démontrer ?…



CONSTRUIRE ET RECONNAITRE UN QUADRILATERE (POLYGONE A 4 COTES)

Je construis …

Je construis un losange :

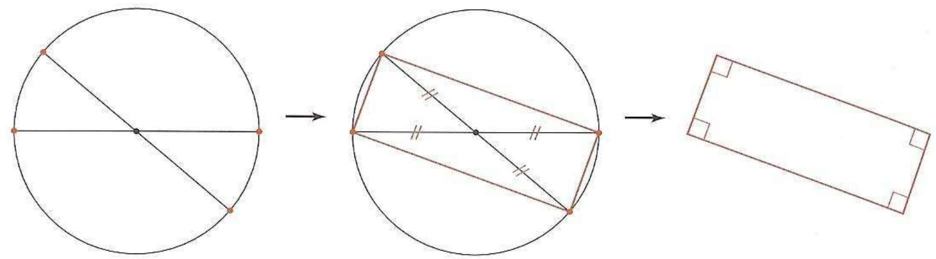


1. Tracer un arc de cercle de 5 cm de rayon.

2. Puis un autre coupant le premier en deux points.

3. On obtient le losange souhaité.

Je construis un rectangle :

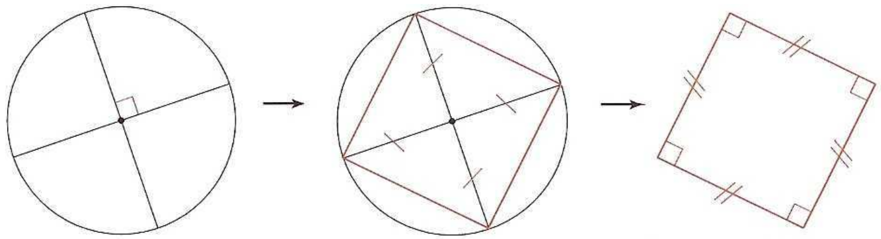


1. Construire deux diamètres quelconques d'un cercle.

2. Joindre les extrémités des diamètres.

3. On obtient un rectangle.

Je construis un carré :



1. Tracer deux diamètres perpendiculaires d'un cercle.

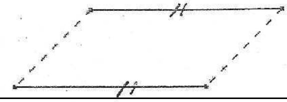
2. Joindre les extrémités des diamètres.

3. On obtient un carré.

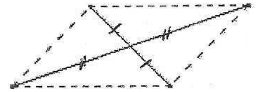
Je reconnais …

Je reconnais un parallélogramme

Si un quadrilatère a ses côtés opposés parallèles, alors c'est un parallélogramme.



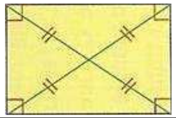
Si un quadrilatère non croisé a deux côtés opposés parallèles et de même longueur, alors c'est un parallélogramme.

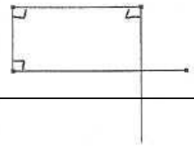


Si un quadrilatère a ses diagonales qui se coupent en leur milieu, alors c'est un parallélogramme.

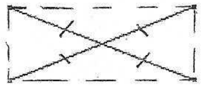
Si un quadrilatère non croisé a ses côtés opposés de même longueur, alors c'est un parallélogramme.

Je reconnais un rectangle

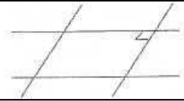




Si un quadrilatère a trois angles droits, alors c'est un rectangle.

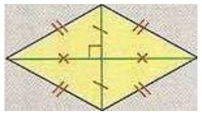


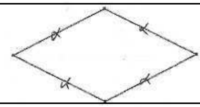
Si les diagonales d'un parallélogramme sont de même longueur, alors c'est un rectangle.



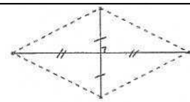
Si un parallélogramme a un angle droit, alors c'est un rectangle.

Je reconnais un losange

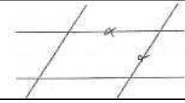




Si un quadrilatère a quatre côtés de même longueur, alors c'est un losange.



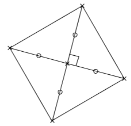
Si un parallélogramme a ses diagonales perpendiculaires, alors c'est un losange.

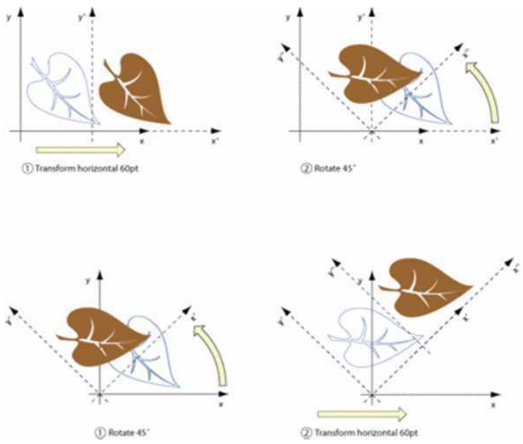


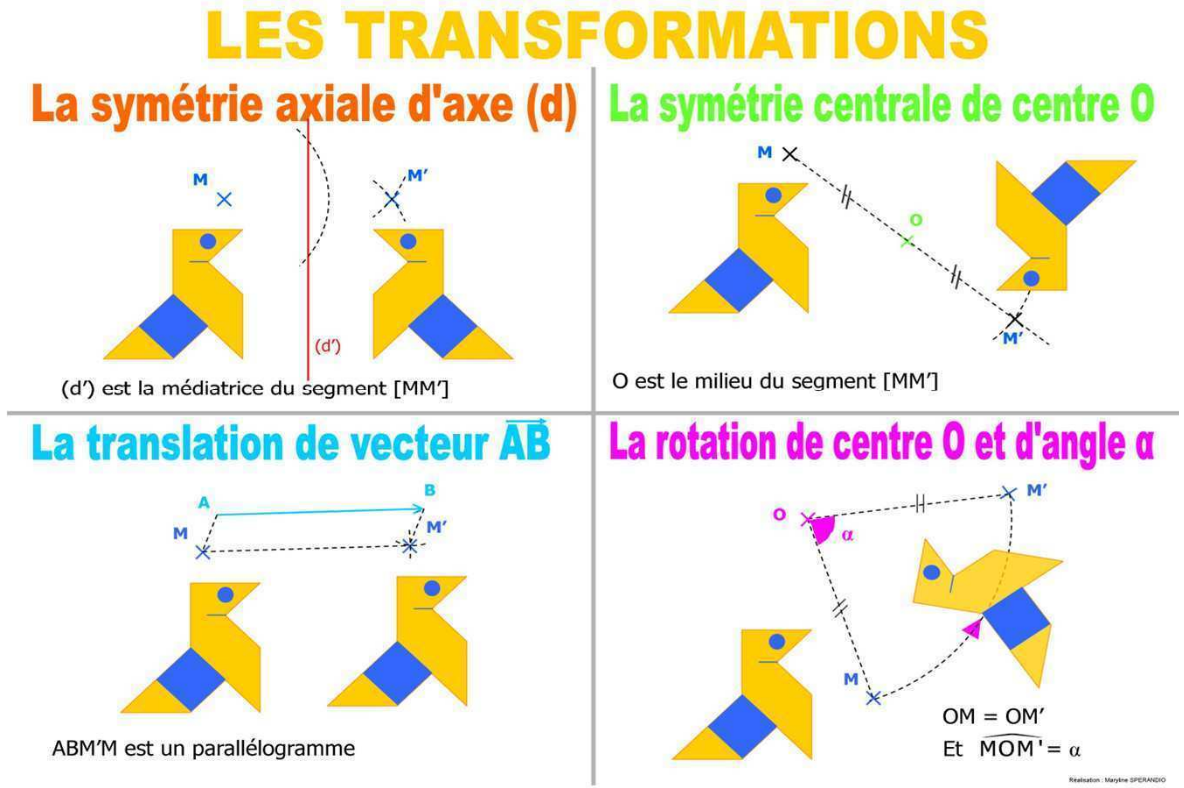
Si un parallélogramme a deux côtés consécutifs de même longueur, alors c'est un losange.

Je reconnais un carré

Si un quadrilatère est à la fois un rectangle et un losange, alors c'est un carré.

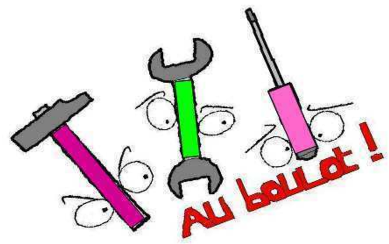






Géométrie

Transformations

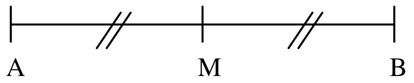


LA MEDIATRICE

Rappel : Milieu et longueur d'un segment

Longueur de [AB] : distance de A à B

Ex : AB = 5 cm MA = MB = 5 : 2 = 2,5 cm



Milieu d'un segment : point du segment situé à égale distance des extrémités

Propriété : On a aussi MA = MB = AB : 2 = $\frac{AB}{2}$

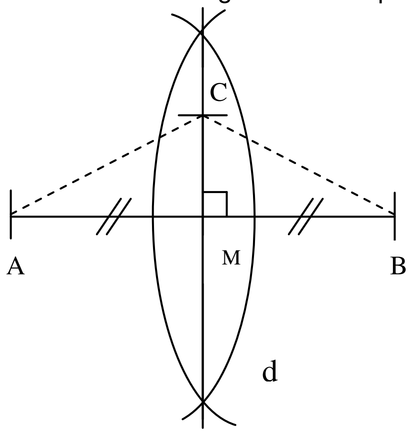
Médiatrice d'un segment

Médiatrice d'un segment : droite qui passe par le milieu du segment et est perpendiculaire à ce segment.

Construction

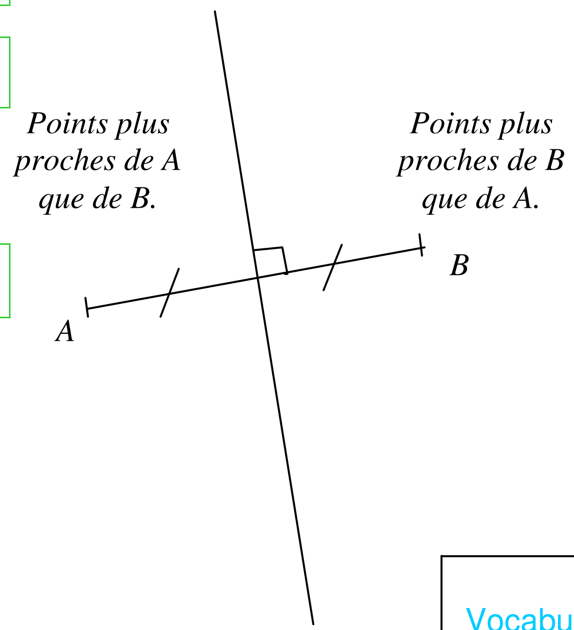
- Choisir un écartement du compas supérieur à la moitié de la longueur du segment.
- Tracer un arc de cercle de centre une des extrémités du segment.
- Garder le même écartement,
  et tracer un arc de cercle de centre l'autre extrémité du segment.
- Tracer la médiatrice qui est la droite qui passe par les 2 points d'intersection.

Ex : Soit un segment [AB] et une droite d.
Construire à la règle et au compas le milieu M du segment [AB] et sa médiatrice.



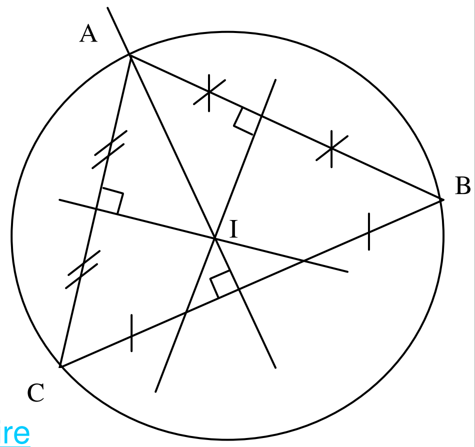
Propriété : Si un point appartient à la médiatrice du segment [AB], alors il est équidistant des points A et B (c.à.d. à la même distance de A et de B).
Ex : (d) est la médiatrice de [AB]. C ∊ (d). On a donc CA = CB.

Propriété réciproque : Si le point C est équidistant des points A et B, c'est à dire si CA = CB, alors C appartient à la médiatrice du segment [AB].



Application de la médiatrice

Tracer un triangle ABC.
Tracer les 3 médiatrices des côtés.
Appeler I leur point d'intersection.
Tracer le cercle de centre I passant par un des sommets.



Vocabulaire

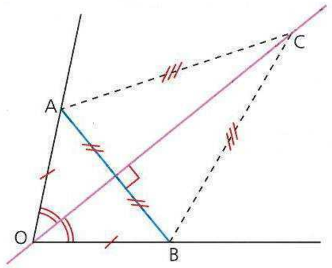
Ce cercle passe par les 3 sommets.
Il s'appelle le cercle circonscrit au triangle.

Démonstration

I appartient à la médiatrice de [AB] donc AI = BI,
I appartient à la médiatrice de [BC] donc BI = CI
I appartient à la médiatrice de [AC] donc AI = CI

CONCLUSION :
On a donc AI = BI = CI.
A, B, C sont sur le cercle de centre I et de rayon [IA].

Une figure clé en Géométrie...



- La droite (OC) est la **médiatrice** du segment [AB].
- La demi-droite [OC) est la **bissectrice** de l'angle $\widehat{AOB}$.
- La droite (OC) est l'**axe de symétrie** de la figure.

JMlesMathsFaciles.fr.nf

MA BOITE A OUTILS MATHS-COLLEGE

GEOMETRIE - TRANSFORMATIONS 1.

SYMETRIE AXIALE

SYMETRIE CENTRALE

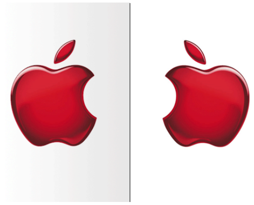
Le mot symétrie vient du grec syn : "avec" et metron : "mesure".

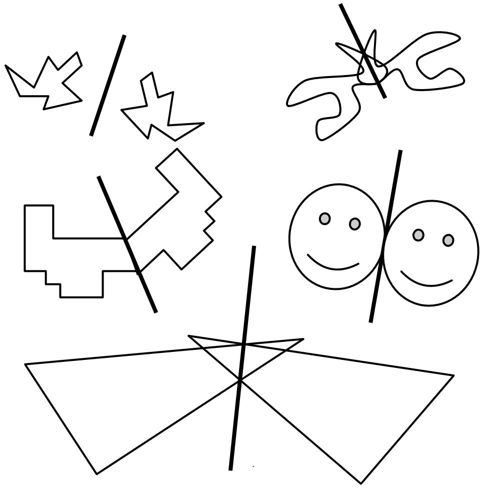
RAPPEL : Médiatrice
La médiatrice d'un segment est la droite qui { passe par le milieu du segment / est perpendiculaire à ce segment.

RAPPEL : Propriété
Tous les points de la médiatrice de [AB] sont équidistants de A et de B (c'est à dire à la même distance de A et de B).
Si C appartient à la médiatrice, on a donc CA = CB.

La symétrie axiale

C''est l'effet miroir.
Deux figures sont symétriques par rapport à une droite (d) lorsqu'elles se superposent parfaitement par pliage selon cette droite (d).



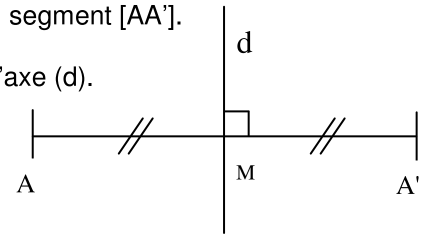


Symétrie d'un point par rapport à une droite

Deux points A et A' sont symétriques par rapport à une droite (d) si d est la médiatrice du segment [AA'].

Vocabulaire
A' est l'image de A dans la symétrie axiale d'axe (d).

Ex :



Remarque
Tout point de (d) est son propre symétrique.

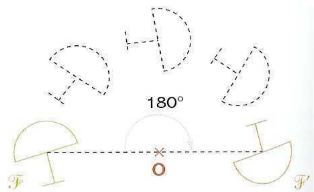
Symétrie d'une figure par rapport à une droite

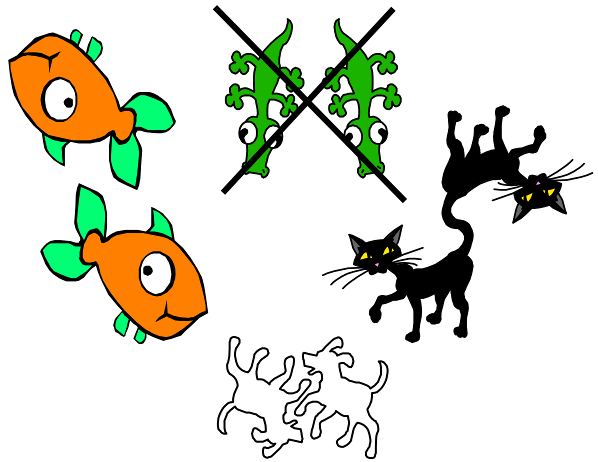
Deux figures sont symétriques par rapport à une droite (d) si ces deux figures se superposent exactement par pliage selon cette droite.

Vocabulaire
(d) est appelé axe de symétrie.
F' est l'image de F dans la symétrie axiale par rapport à (d).
F est aussi l'image de F' par rapport à l'axe (d).
(=> F et le symétrique de F' sont confondus.)

La symétrie centrale

C''est un demi-tour.
Deux figures sont symétriques par rapport à un point O lorsqu'elles se superposent parfaitement par demi-tour autour du point O.



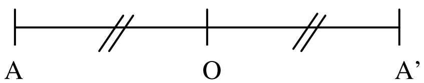


Symétrie d'un point par rapport à un point

Deux points A et A' sont symétriques par rapport à un point O si O est le milieu du segment [AA'].

Vocabulaire
A' est l'image de A dans la symétrie centrale de centre O.

Ex :



Remarque
O est son propre symétrique.

Symétrie d'une figure par rapport à un point

Deux figures sont symétriques par rapport à un point O si l'on passe de l'une à l'autre en effectuant un demi-tour autour de ce point.

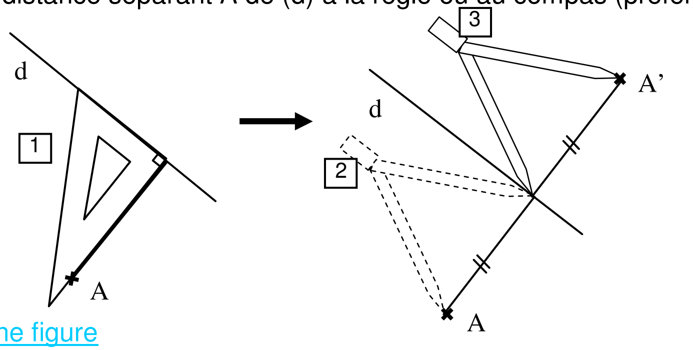
Vocabulaire
O est appelé centre de symétrie.
F' est l'image de F dans la symétrie centrale par rapport à O.
F est aussi l'image de F' par rapport au centre O.
(=> F et le symétrique de F' sont confondus.)

SYMETRIE AXIALE

Méthode de construction

Symétrie d'un point A

- Tracer la droite perpendiculaire à (d) passant par A grâce à l'équerre,
- Reporter la distance séparant A de (d) à la règle ou au compas (préférable).

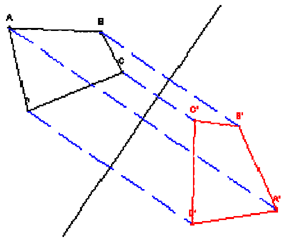


Symétrie d'une figure

Si la figure est reproductible à la règle et au compas

On construit l'image de ses points caractéristiques.

- Choisir des points représentatifs,
- Construire leur symétrique,
- Les relier comme sur la figure initiale (même ordre).



Si la figure est reproductible à main levée

On utilise un calque.

- Choisir quelques points et construire leur symétrique par rapport à l'axe.
- Reporter la figure grâce aux points en superposant le calque.

Propriété :

La symétrie axiale conserve

- l'alignement des points,
- la mesure des longueurs, donc des périmètres,
- la mesure des angles,
- la mesure des aires, puisque les figures se superposent.

Image d'une figure : figure ayant les mêmes propriétés et les mêmes dimensions. Elle est inversée. La symétrie axiale inverse le sens des figures.

Symétrique d'une droite : une droite
Symétrique d'un segment : un segment de même longueur
Symétrique d'une demi-droite : une demi-droite d'origine A' symétrique de A
Symétrique d'un cercle : un cercle de même rayon et de centre O' image de O
Symétrique d'un rectangle : un rectangle
Symétrique d'un angle : On construit les symétriques des deux demi-droites.

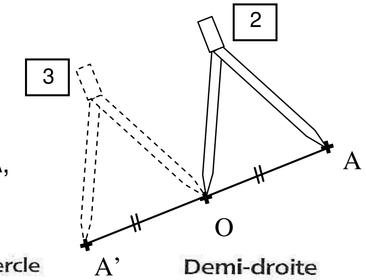
SYMETRIE CENTRALE

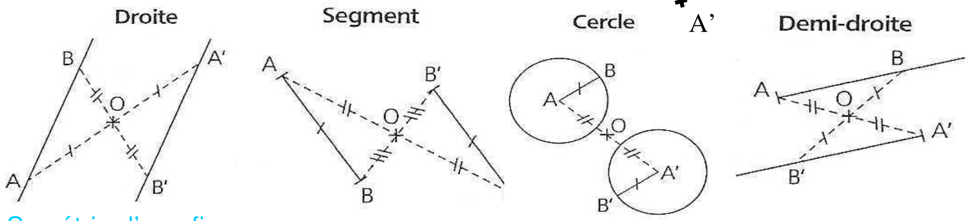
Méthode de construction

Symétrie d'un point A

- Tracer la demi-droite [AO),
- Reporter sur la demi-droite la distance AO.

(Tracer l'arc de cercle de centre O et de rayon OA, il coupe la demi-droite [AO) au point A')



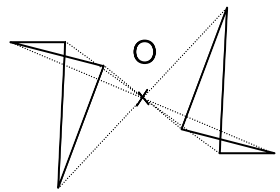


Symétrie d'une figure

Si la figure est reproductible à la règle et au compas

On construit l'image de ses points caractéristiques.

- Choisir des points représentatifs,
- Construire leur symétrique,
- Les relier comme sur la figure initiale (même ordre).



Si la figure est reproductible à main levée

On utilise un calque.

- Choisir quelques points et construire leur symétrique par rapport au centre.
- Reporter la figure grâce aux points en superposant le calque.

Propriété :

La symétrie centrale conserve

- l'alignement des points,
- la mesure des longueurs, donc des périmètres,
- la mesure des angles,
- la mesure des aires, puisque les figures se superposent.

Image d'une figure : figure ayant les mêmes propriétés et les mêmes dimensions. Elle est retournée. La symétrie centrale retourne le sens des figures.

Symétrique d'une droite : une droite parallèle
Symétrique d'un segment : un segment parallèle et de même longueur
Symétrique d'une demi-droite : une demi-droite parallèle et de sens contraire
Symétrique d'un cercle : un cercle de même rayon et de centre O' image de O
Symétrique d'un rectangle : un rectangle
Symétrique d'un angle : On construit les symétriques des deux demi-droites.

AXES ET CENTRES DE SYMETRIE

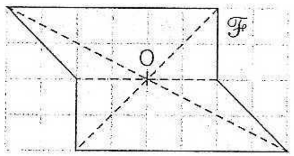
Axe de symétrie

Une figure F admet un axe de symétrie d
lorsque la figure symétrique de F par rapport à d
est la figure F elle-même.
Elle se superpose à elle-même par pliage selon la droite d.

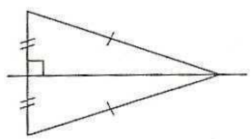
Centre de symétrie

Une figure F admet un centre de symétrie O
lorsque la figure symétrique de F par rapport à O
est la figure F elle-même.
Elle se superpose à elle-même par demi-tour autour du point O.

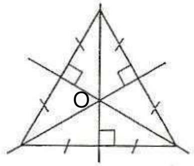
Une figure a
0 ou 1 centre de symétrie
(sauf les droites).
Elle peut avoir
plusieurs axes de symétrie.



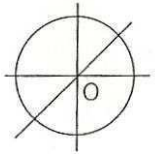
Triangle isocèle



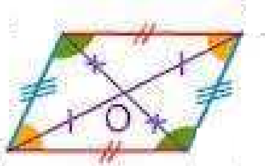
Triangle équilatéral



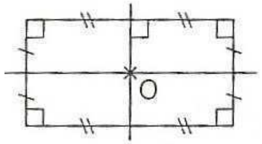
Cercle de centre O



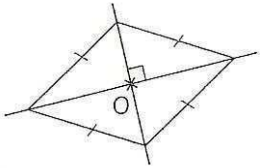
Parallélogramme



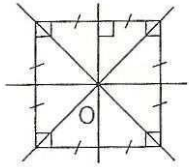
Rectangle



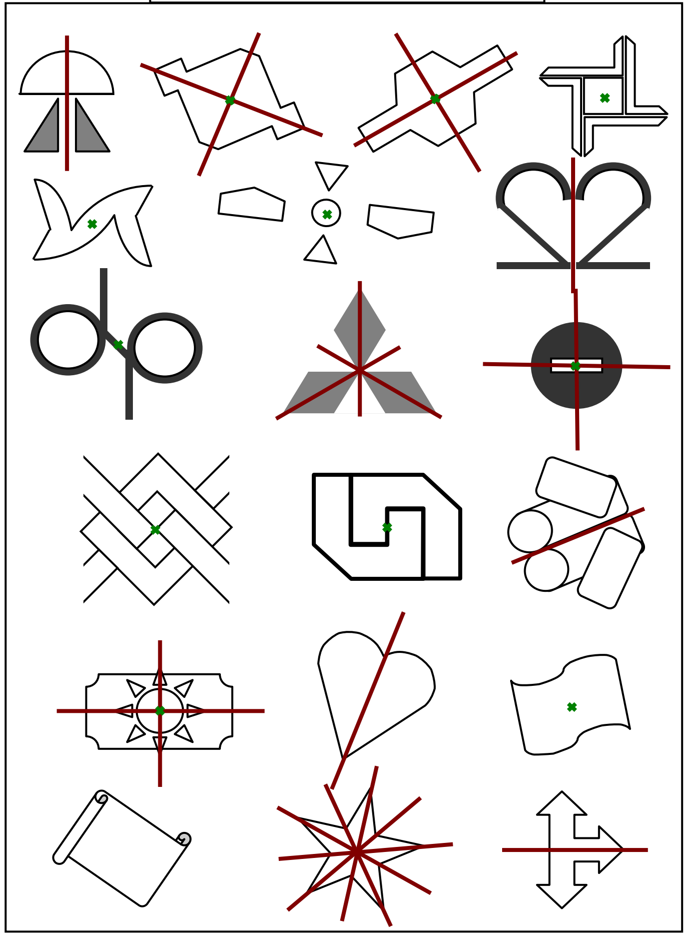
Losange



Carré



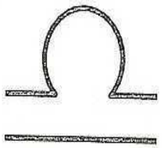
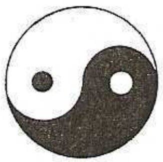
Quelques Exemples d'axes et centres de symétrie

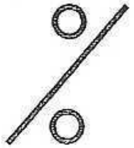


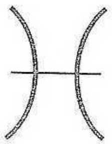
Axes de symétrie	Figure	Centre de symétrie
Elle-même Toutes les droites perpendiculaires	**Droite**	Tous ses points (seule figure à en avoir une infinité)
1 médiatrice de sa base = bissectrice de l'angle au sommet principal	**Triangle isocèle**	/
3 médiatrices des côtés = 3 bissectrices des angles	**Triangle équilatéral**	/
Tous les diamètres	**Cercle de centre O**	Centre du cercle
/	**Parallélogramme**	Point d'intersection des diagonales
2 médiatrices des côtés	**Rectangle**	Point d'intersection des diagonales
2 diagonales	**Losange**	Point d'intersection des diagonales
2 diagonales + 2 médiatrices des côtés	**Carré (losange + rectangle)**	Point d'intersection des diagonales

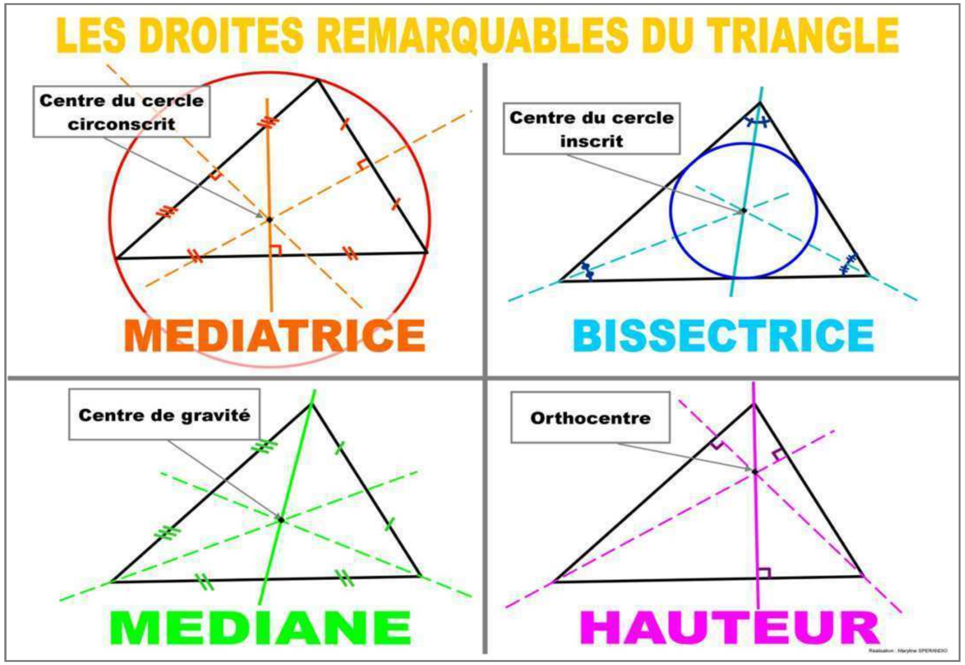
Application :

Dans chaque cas, tracer le centre de symétrie, le ou les axes de symétrie s'il y en a.

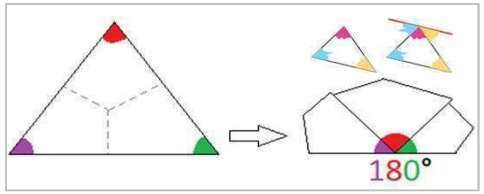



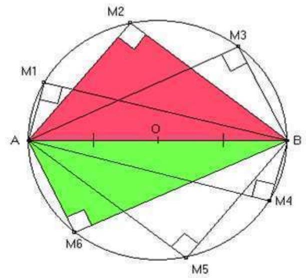




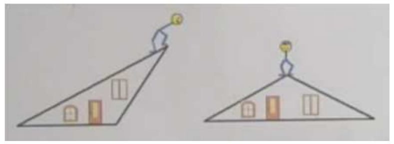


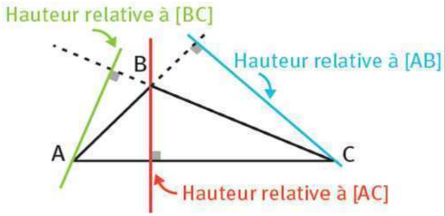
ET QUELQUES PROPRIETES…



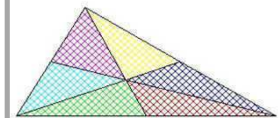


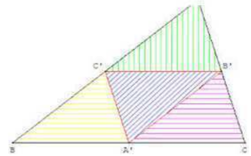
Pour trouver la hauteur d'un triangle,
Il suffit… de regarder d'en haut !



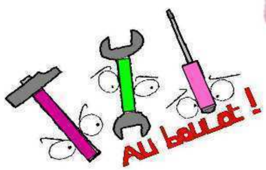


<u>Partager un triangle en triangles d'aires égales…</u>



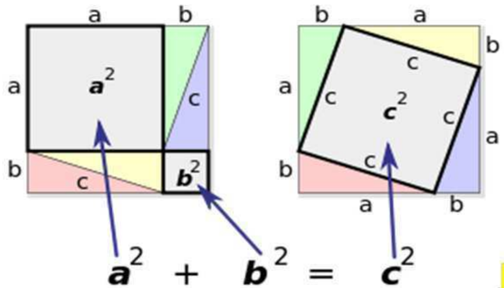


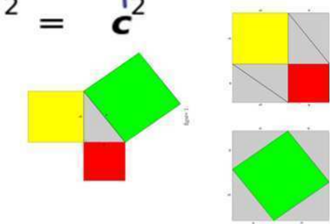
Géométrie



Angles

Triangles





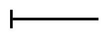
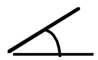
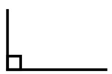
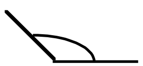
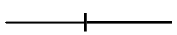
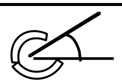
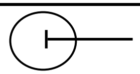
ANGLES

Angle : partie du plan délimitée par deux demi-droites de même origine.
Demi-droites : côtés infinis de l'angle
Origine : sommet de l'angle.

Unité de mesure des angles : le degré (noté °).
Instrument de mesure : le rapporteur.

Angles particuliers

ANGLES SAILLANTS

mesure	angle	figure
0°	nul	
entre 0° et 90°	aigu	
90°	droit	
entre 90° et 180°	obtus	
180°	plat	
entre 180° et 360°	rentrant	
360°	plein	

Paires d'angles

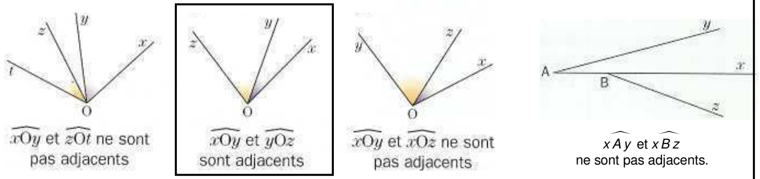
Angles complémentaires :
Deux angles dont la somme fait 90°

Angles supplémentaires :
Deux angles dont la somme fait 180°

Quelle que soit la position des angles :
…… + …… = 90°
…… + …… = 180°

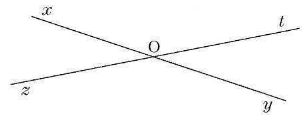
MEMOTECHNIK
"K" "K"
"S" "S"

Angles adjacents : Deux angles qui
- ont le même sommet,
- ont un côté commun,
- sont situés de part et d'autre de ce coté.



Angles opposés par le sommet : Deux angles qui
- ont le même sommet,
- leurs côtés dans le prolongement l'un de l'autre.

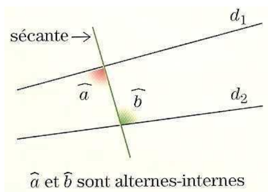
=> Ils ont même mesure.

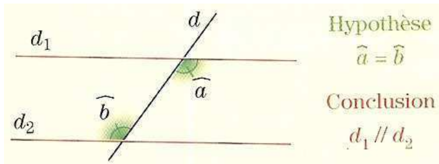


$\widehat{xOz}$ et $\widehat{tOy}$ opposés par le sommet
$\widehat{xOt}$ et $\widehat{zOy}$ opposés par le sommet

Angles alternes – internes :
d_1 *et* d_2 *sont coupées par une droite sécante* Δ.
- deux angles non-adjacents
- situés de part et d'autre de la droite Δ
et entre les droites d_1 *et* d_2.

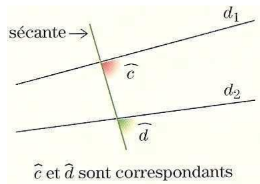
Les droites sont parallèles.
<=> Ils ont même mesure.

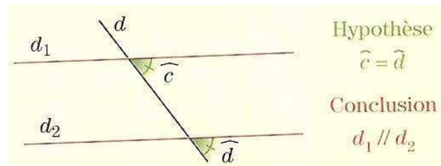




Angles correspondants :
d_1 et d_2 sont coupées par une droite sécante Δ.
- deux angles non-adjacents
- situés d'un même côté de la droite Δ
l'un entre d_1 et d_2 et l'autre non.

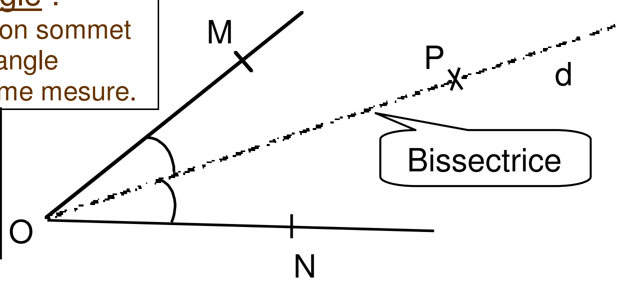
Les droites sont parallèles.
<=> Ils ont même mesure.





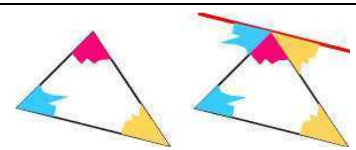
Bissectrice d'un angle :
Droite qui passe par son sommet et qui partage l'angle en deux angles de même mesure.

PROPRIETE
Chaque point de la bissectrice est équidistant des côtés de l'angle.



CONSTRUCTION
* Tracer un arc de cercle qui coupe les côtés de l'angle en M et N.
* Garder le même écartement de compas pour tracer deux arcs sécants de centres M et N.
* La bissectrice est la droite passant par le sommet de l'angle et le point d'intersection des deux arcs de cercle P.

PROPRIETE : ANGLES D'UN TRIANGLE
La somme des angles d'un triangle est égale à 180°.



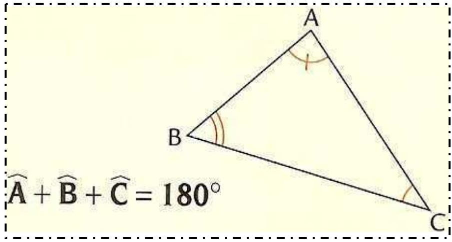
TRIANGLES
PROPRIETES DES TRIANGLES

INEGALITE TRIANGULAIRE

La longueur de chaque côté est inférieure à la somme des longueurs des deux autres.

$BC \leq BA + AC$

(Pour aller de B à C, la plus courte distance est "tout droit", c'est-à-dire en suivant le segment reliant B et C.)

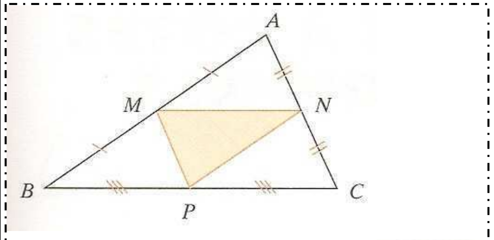


Somme des angles d'un triangle

Elle est égale à 180°.

THEOREMES DE 4e

Triangle des milieux

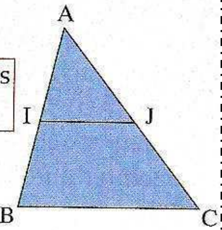


*MNP est le **triangle des milieux** :*
- *ses côtés sont parallèles à ceux de ABC ;*
- *ses angles sont égaux à ceux de ABC ;*
- *son périmètre est la moitié de celui de ABC ;*
- *son aire est le quart de celle de ABC .*

Théorème des milieux

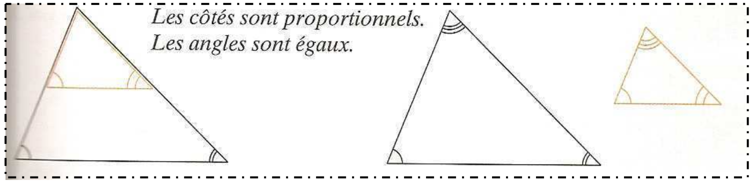
ABC est un triangle.

- Si I et J sont les milieux des côtés [AB] et [AC], alors (IJ) // (BC) et $IJ = \frac{1}{2} BC$.
- Si I est le milieu de [AB] et J un point de [AC] tel que (IJ) // (BC), alors J est le milieu de [AC].



Agrandissement et Réduction

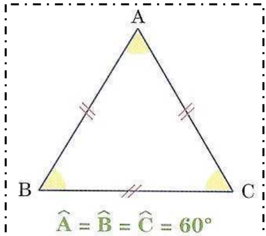
Le coefficient de proportionnalité entre les côtés des triangles est l'échelle.



Le triangle noir est un agrandissement du triangle rouge. <=> échelle > 1
Le triangle rouge est une réduction du triangle noir. <=> 0 < échelle < 1

TRIANGLE EQUILATERAL

Triangle dont les trois côtés ont la même longueur.

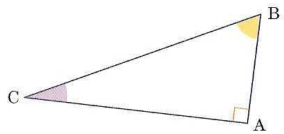


Propriété

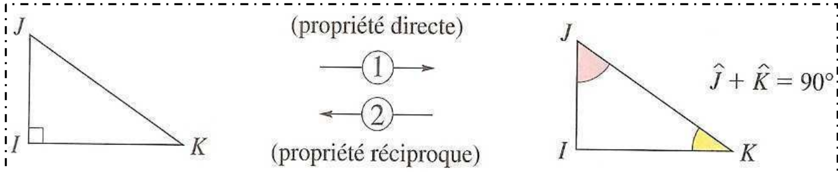
Les trois angles ont même mesure : $\frac{180°}{3} = 60°$

TRIANGLE RECTANGLE

Triangle qui a un angle droit.
Le plus grand côté s'appelle **l'hypoténuse**.

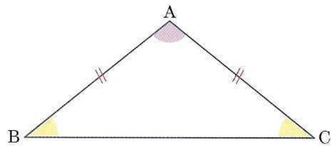


Propriété

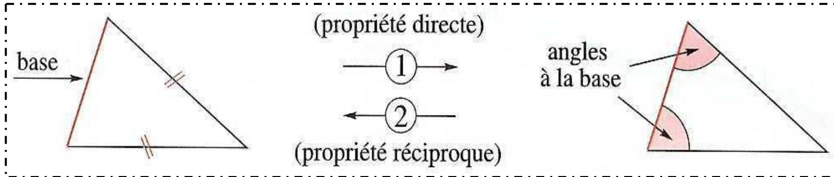


TRIANGLE ISOCELE

Triangle qui a deux côtés de même longueur.
Deux angles ont également même mesure.



Propriété



TRIANGLE RECTANGLE ISOCELE

Triangle qui a un angle droit et deux côtés de même longueur.

Propriété

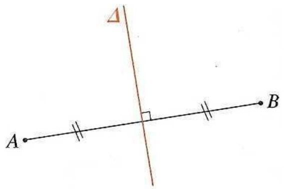
Les deux angles à la base ont même mesure : $\frac{180° - 90°}{2} = 45°$

TRIANGLES
DROITES REMARQUABLES DES TRIANGLES

Sais-tu calculer l'aire d'un triangle ?

MEDIATRICE D'UN SEGMENT

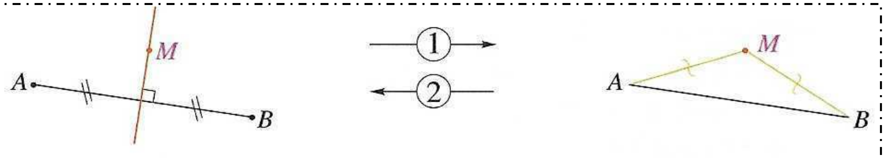
Droite perpendiculaire au segment et passant par son milieu.



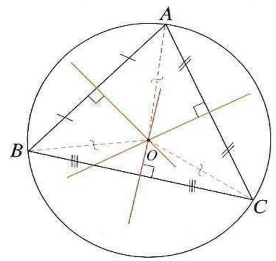
La droite Δ est la médiatrice du segment [AB]

Propriété Equidistance

Chaque point de la médiatrice est à égale distance des extrémités du segment.



M est sur la médiatrice de [*AB*] — *MA* = *MB*



DANS UN TRIANGLE…

… Les trois médiatrices des côtés sont concourantes (se coupent en un point).
Le point d'intersection est le **centre du cercle circonscrit** au triangle (qui passe par les sommets du triangle).

DANS UN TRIANGLE EQUILATERAL…

Les trois médianes, médiatrices, hauteurs, bissectrices sont confondues.

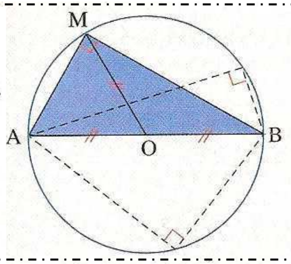
DANS UN TRIANGLE ISOCELE…

La médiane de la base, la médiatrice à la base, la hauteur relative à la base et la bissectrice de l'angle opposé sont confondues.

THEOREME DE 4e

Triangle rectangle et cercle circonscrit

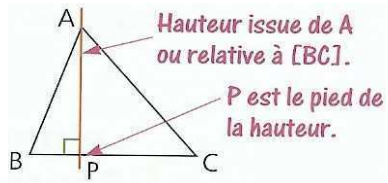
- Si AMB est un triangle rectangle en M,
  alors M appartient au cercle de diamètre [AB].
- Si un point M, distinct de A et B, appartient au cercle de diamètre [AB],
  alors AMB est un triangle rectangle en M

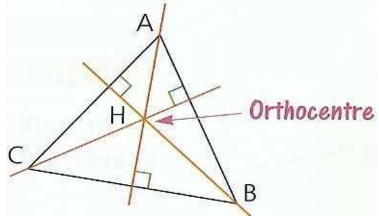


O est le milieu de l'hypoténuse [AB].
OA = OB = OM

HAUTEUR ISSUE D'UN SOMMET

Droite qui passe par ce sommet et qui est perpendiculaire au côté opposé à ce sommet.



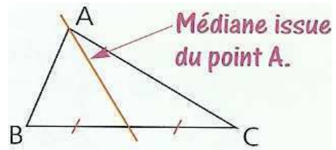


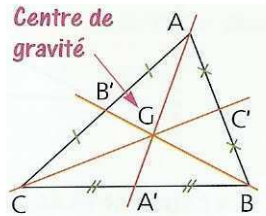
DANS UN TRIANGLE…

… Les trois hauteurs issues des sommets sont concourantes.
Le point d'intersection est l'**orthocentre** du triangle.

MEDIANE ISSUE D'UN SOMMET

Droite qui passe par ce sommet et par le milieu du côté opposé à ce sommet.





$AG = \frac{2}{3}AA'$

$BG = \frac{2}{3}BB'$

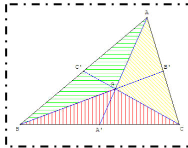
$CG = \frac{2}{3}CC'$

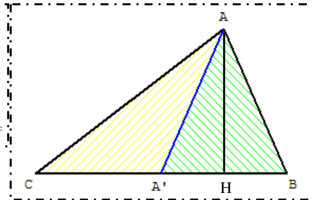
DANS UN TRIANGLE…

... Les trois médianes issues des sommets sont concourantes.
Le point d'intersection est le **centre de gravité** du triangle.

Propriété Partage d'un triangle

Une médiane partage un triangle en deux triangles de même aire.



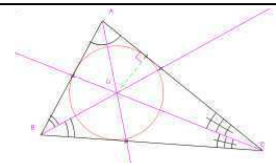


Aire (ABA') = $\frac{AH \times A'B}{2}$ et Aire (ACA') = $\frac{AH \times A'C}{2}$

Or (AA') étant médiane, on a A'C = A'B. Les aires des deux triangles sont donc égales.
De même, les trois médianes partagent un triangle en six triangles d'aires égales.

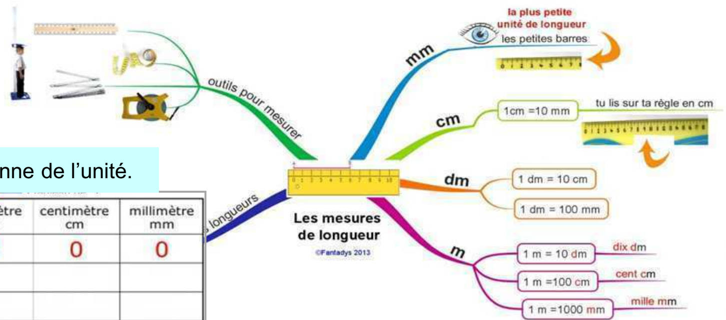
BISSECTRICE D'UN ANGLE

Droite qui partage l'angle en deux angles adjacents de même mesure.



DANS UN TRIANGLE…

… Les trois bissectrices des angles sont concourantes.
Le point d'intersection est le **centre du cercle inscrit** au triangle (le cercle tangent aux trois côtés du triangle).

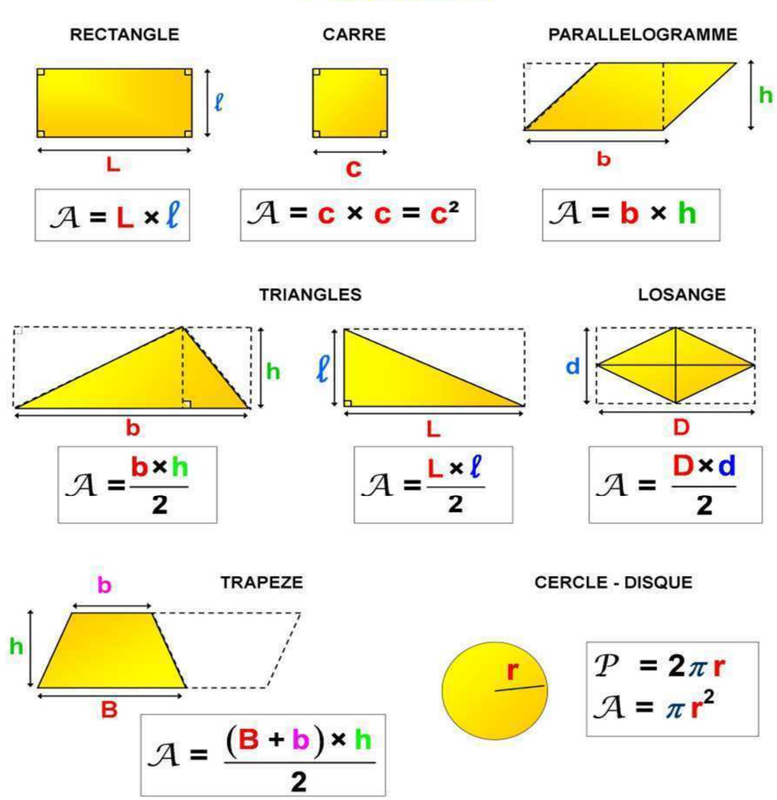


Je place toujours le chiffre des unités dans la colonne de l'unité.

D 86 15 KM	kilomètre km	hectomètre hm	décamètre dam	mètre m	décimètre dm	centimètre cm	millimètre mm
				1	0	0	0
KG	kilogramme kg	hectogramme hg	décagramme dag	gramme g	décigramme dg	centigramme cg	milligramme mg
	1	0	0	0			
		hectolitre hL	décalitre daL	litre L	décilitre dL	centilitre cL	millilitre mL
				1	0	0	

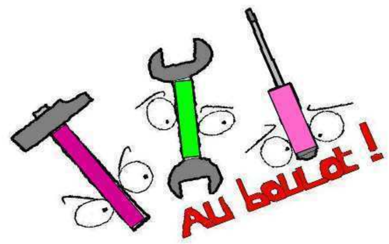
km^2	hm^2	dam^2	m^2	dm^2	cm^2	mm^2

AIRES



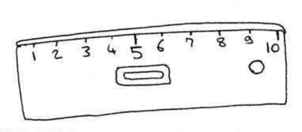
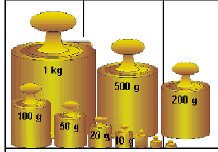
Géométrie

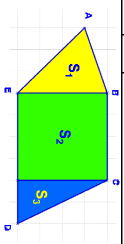
Longueurs
Surfaces

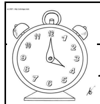


MESURES : UNITES ET CONVERTIONS

Unités de Longueur, Masse, Capacité, Aire et Temps

MULTIPLES DE L'UNITE							UNITE	SOUS-MULTIPLES DE L'UNITE		
				km	hm	dam	mètre	dm	cm	mm
										
	t	q	▪	kg	hg	dag	gramme	dg	cg	mg
										
					hL	daL	Litre	dL	cL	mL
										

	km^2		hm^2		dam^2		m^2		dm^2		cm^2		mm^2	
				ha		are		ca						

	Multiples de l'unité		UNITE	Sous-multiples de l'unité		
jour	heure	minute	Seconde	dixième de seconde	centième de seconde	millième de seconde
1j = 24 h	1h = 60min	1min = 60s	S	0,1 s	0,01 s	0,001 s

1 an = 12 mois = 365 jours ¼

⚠ 1,25 h = 75 min ≠ 1h 25min ⚠

POUR CHAQUE UNITE…

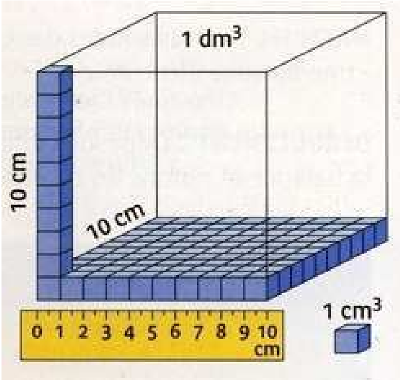
Les multiples sont : le kilo…, l'hecto…, le déca… .
Les sous-multiples sont : le déci…, le centi…, le milli…

Unités de Volume

Les unités légales des volumes sont celles du système métrique, c'est à dire celles qui utilisent le mètre pour référence.
L'unité de volume légale est le mètre cube (m^3)
(c'est-à-dire le volume d'un cube de 1 m sur 1 m sur 1 m).

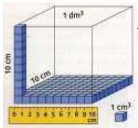
Nous avons représenté les cm^3 qui se trouvent à l'intérieur d' 1 dm^3.

$1\ dm^3 = 1\ 000\ cm^3$



On peut utiliser
un tableau de conversions.
On le remplira donc en mettant
3 chiffres par colonne.

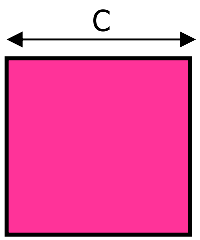
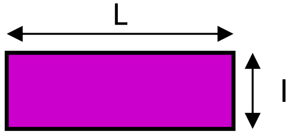
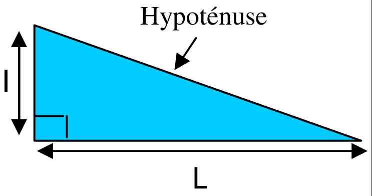
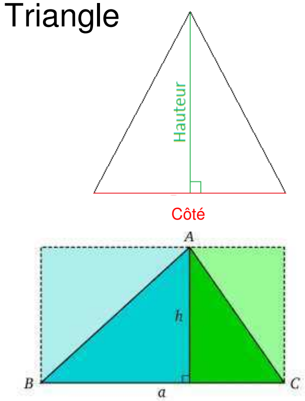
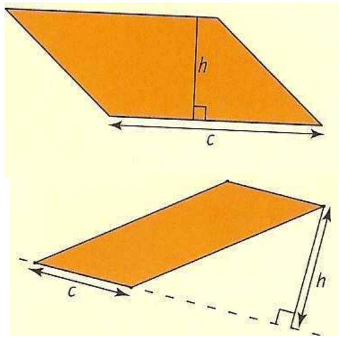
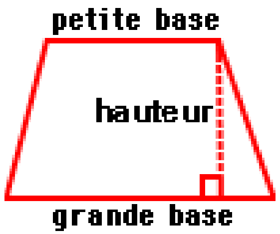
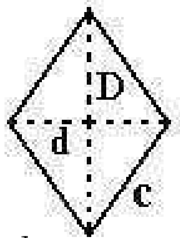
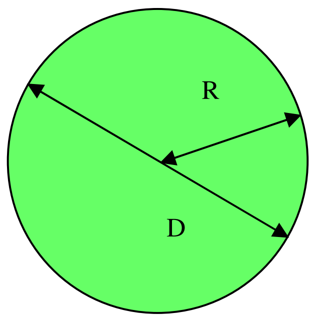
Pour passer d'une unité de volume à une unité de capacité.
On remplit 1 dm^3 avec de l'eau. On constate que 1 dm^3 = 1 L



km^3			hm^3			dam^3			m^3			**dm^3**			cm^3			mm^3		
												hL	daL	**L**	dL	cL	mL			
										3	8	4	5	6	0	0	0			

Ex : 38,456 m^3 = 3 845,6 daL = 38 456 000 cm^3
On utilise rarement les multiples du m^3 dans la vie courante.
Par exemple, il y a 1,4 milliards de km^3 d'eau sur terre.

FORMUL' AIRES ET PERIMETRES

Carré	Rectangle	Triangle rectangle	Triangle
			
Périmètre = 4 × Côté	Périmètre = 2 × (Longueur + largeur)	Périmètre = Hypoténuse + Longueur + largeur	Périmètre = Côté 1 + Côté 2 + Côté 3
Aire = Côté × Côté	Aire = Longueur × largeur	Aire = $\frac{\text{Longueur} \times \text{largeur}}{2}$	Aire = $\frac{\text{Côté} \times \text{Hauteur}}{2}$
Parallélogramme	**Trapèze**	**Losange**	**Cercle**
		 $\frac{D \times d}{2}$	
Périmètre = 2 x (Côté 1 + Côté 2)	Périmètre = Côté 1 + Côté 2 + Côté 3 + Côté 4	Périmètre = 4 x Côté	Périmètre = 2 × π × Rayon Périmètre = π × Diamètre avec π ≈ 3,14
Aire = Côté x Hauteur Correspondante	Aire = $\frac{\text{(Petite Base + Grande Base) x Hauteur}}{2}$	Aire = $\frac{\text{Petite Diagonale x Grande Diagonale}}{2}$	Aire = π × Rayon × Rayon ou Aire = π × Rayon^2 avec π ≈ 3,14

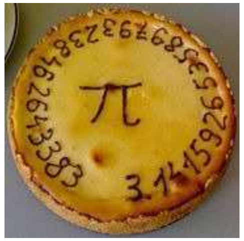
Périmètre d'une figure fermée :
longueur de son contour = somme des longueurs de tous ses côtés

Aire d'une figure :
mesure de sa surface

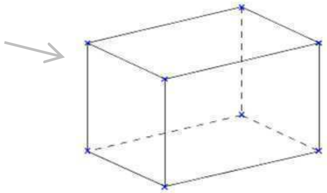
Volume d'un solide :
mesure de son espace intérieur

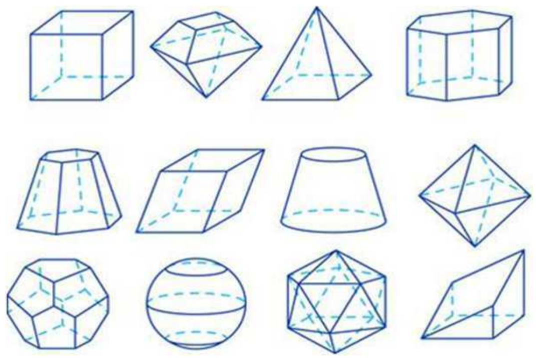
!!! Attention !!!
Les calculs se font dans une unité donnée.
Les longueurs doivent donc toutes être exprimées dans la même unité.

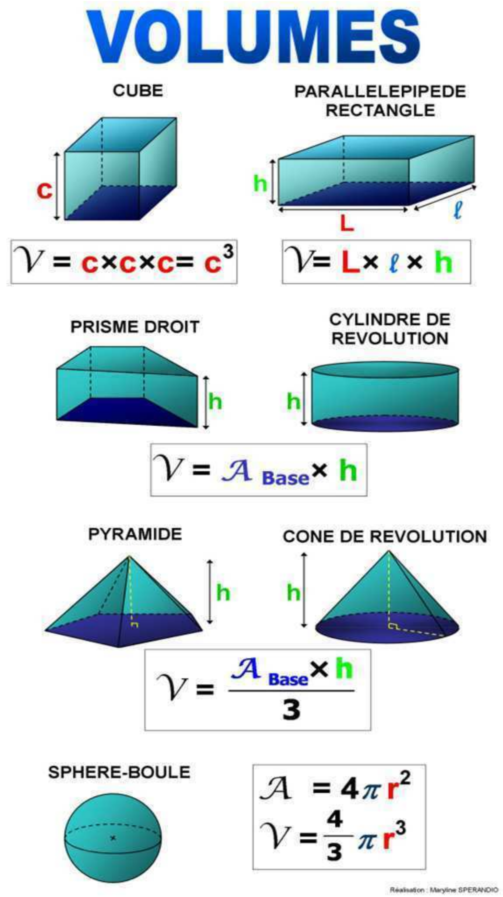
NB: π ≈ 3,141592
est représenté par une lettre grecque qui se prononce 'pi'.
π est un nombre particulier avec un nombre de décimales infini.



Dessiner une perspective cavalière

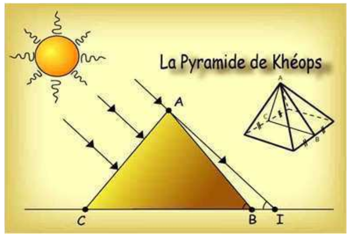






km^3			hm^3			dam^3			m^3			dm^3			cm^3			mm^3		
											$k\ell$	$h\ell$	$da\ell$	ℓ	$d\ell$	$c\ell$	$m\ell$			
											2	5	7	0						

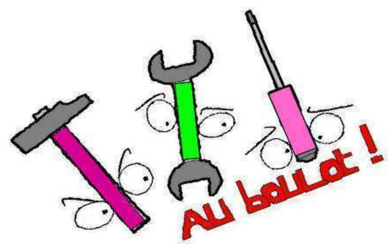
$$2{,}57\ m^3 = 2\ 570\ dm^3 = 2\ 570\ \ell$$



Géométrie

J' LES MATHS FACILES

Espace

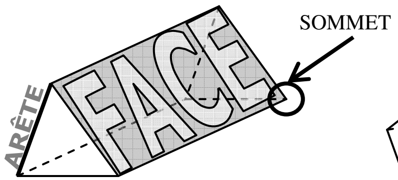


SOLIDES ET PATRONS

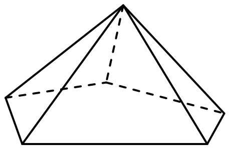
Solide et Volume

Solide : Un solide est un objet de l'espace en 3 dimensions (« en relief »).

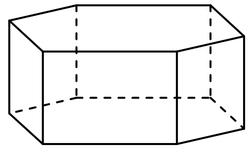
Nous allons étudier les polyèdres, conçus par un assemblage de polygones.



5 faces et 6 sommets
9 arêtes (dont 3 cachées)



6 faces et 6 sommets
10 arêtes (dont 3 cachées)



8 faces et 12 sommets
18 arêtes (dont 5 cachées)

Un solide est impossible à dessiner sur une feuille (surface plane en deux dimensions). On le représente sur un plan en utilisant le dessin en perspective.

C'est une perspective cavalière (perspective particulière) si :

- toutes les arêtes parallèles et de même mesure sont représentées par des segments parallèles et de même mesure,
- les faces avant et arrière représentent la réalité,
- les autres faces sont déformées par la perspective,
- les arêtes cachées sont représentées par des pointillés.

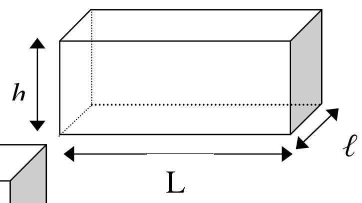
Volume : Le volume d'un solide est la mesure de son espace intérieur.

On peut calculer les volumes de certains solides à l'aide de formules :

Ex :Le volume d'un pavé droit se calcule en multipliant les trois dimensions de l'objet.
!!! Attention, les dimensions doivent être exprimées dans la même unité de longueur. !!!

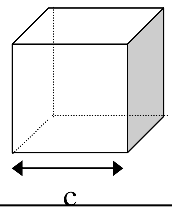
Pavé droit

V (volume) = **L** (longueur) × **l** (largeur) × **h** (hauteur)



Cube

V (volume) = **C** (côté) × **C** (côté) × **C** (côté)



Solide particulier : le parallélépipède rectangle

Parallélépipède rectangle (ou pavé droit)
Un parallélépipède rectangle est un solide dont toutes les faces sont des rectangles.

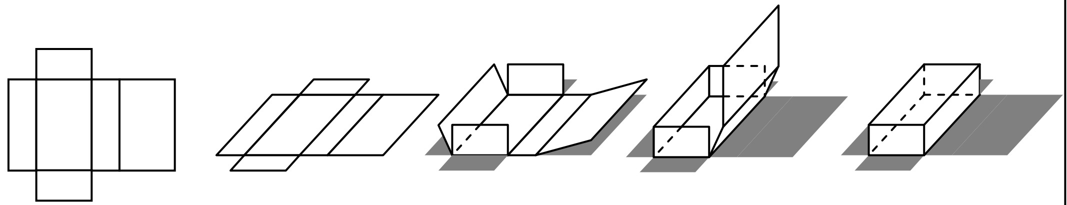
Construction

Un parallélépipède rectangle a 6 faces, 8 sommets et 12 arêtes.

Cas particulier : Cube
Un parallélépipède rectangle dont toutes les faces sont des carrés est un cube.

Patron

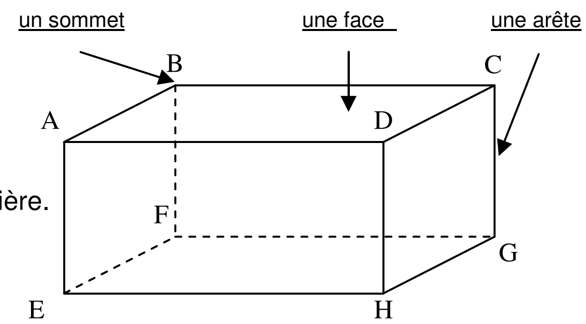
Le patron est un dessin en un seul morceau qui permet de construire un solide.



1. Le patron du pavé droit
2. On découpe (vue en perspective)
3. On plie
4. On colle les arêtes
5. On obtient le pavé droit.

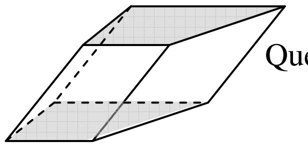
Perspective cavalière

ABCDEFGH est un pavé droit représenté en perspective cavalière.

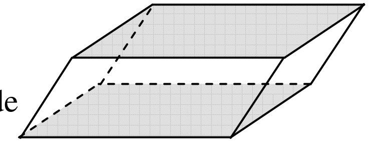


PRISMES ET CYLINDRES

PRISMES



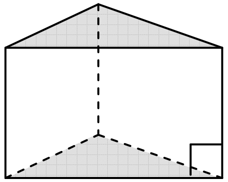
Quelconque



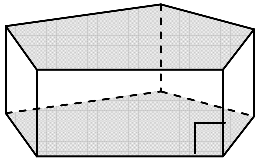
Parallélépipède

Prismes droits

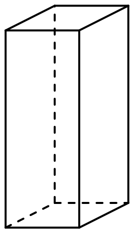
Solide dont les bases sont des polygones superposables (triangle, rectangle, parallélogramme, octogone, quelconque …) et les autres faces sont des rectangles.



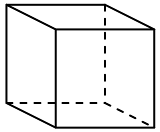
A base triangulaire.



Quelconque

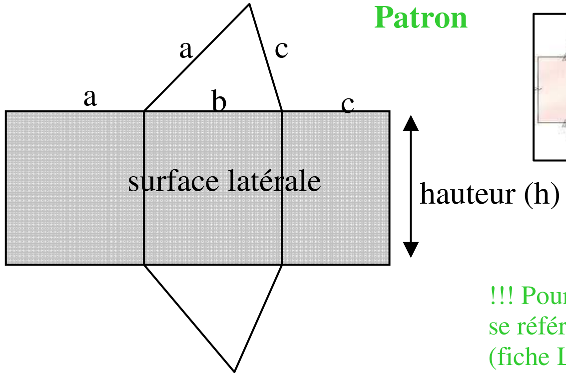


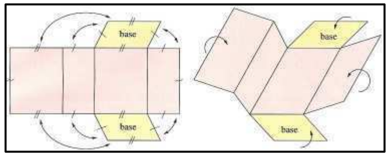
Parallélépipède rectangle ou pavé droit
V = L x l x h



Cube
$V = c^3$
= c x c x c

Patron





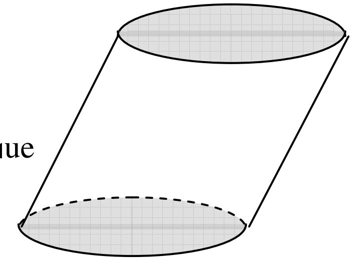
!!! Pour l'aire et le périmètre des bases, se référer au Formul'Aires. !!!
(fiche Longueurs et Surfaces 2)

Aire latérale = périmètre de la base x hauteur = (a + b + c) x h

Aire totale = aire latérale + aire des bases

Volume = aire de la base x hauteur

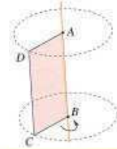
CYLINDRES

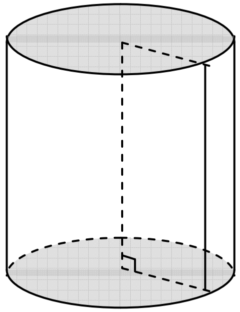


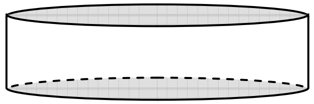
Quelconque

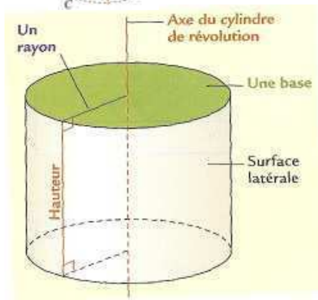
Cylindres de révolution

Solide décrit par un rectangle qui tourne autour de l'un de ses côtés.
Les deux **bases** sont des **disques** de même rayon.

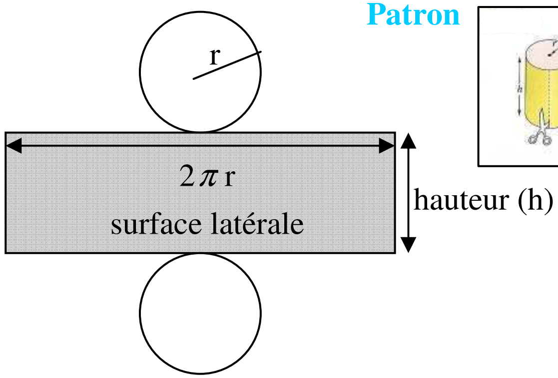


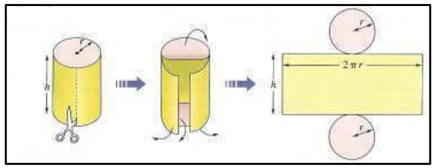






Patron





!!! Rappel !!!
Périmètre d'un cercle = $2\pi r$
Aire d'un cercle = πr^2

Aire latérale = périmètre de la base x hauteur = $2\pi r h$

Aire totale = aire latérale + aire des bases = $2\pi r h + 2\pi r^2$

Volume = aire de la base x hauteur = $\pi r^2 h$